**Análisis Laboratorio #6**

**“State Shop”**

El objetivo de este laboratorio es el de crear una aplicación utilizando los conceptos de redux. Esta aplicación debe ser capaz de “manejar” una pequeña tienda y a un consumidor. La idea es que el administrador de la tienda pueda llevar un control de la mercancía que posee y agregar más elementos a la misma y que el consumidor pueda tener el control del total de lo que ha comprado.

* **Tipos:**
  + NEW\_ITEM\_ADDED
  + ADDED\_TO\_LIST
  + ADDED\_TO\_TOTAL
  + SUBSTRACTED\_QTY
* **Action Creators:**

Mi idea es tener 4 action creators, uno por cada uno de los tipos definidos anteriormente.

* + Nombre: newItem
    - Parámetros: itemsList (array), productName (string), productPrice (float), productQty (int).
    - Retorno: itemsList (con un elemento extra).
  + Nombre: addToList
    - Parámetros: clientList (array), productName (string), productPrice (float)
    - Retorno: clientList.
  + Nombre: addToTotal
    - Parámetros: clientListTotal (float).
    - Retorno: clientListTotal.
  + Nombre: subQty
    - Parámetros: itemsList (array), productName (string), productQty (int).
    - Retorno: productQty (int).
* **Reductores:**

Mi idea es tener 2 reductores, uno que maneje las acciones de todo lo relacionado con la lista del cliente y otro que lo haga con la lista del administrador de la tienda.

* + Administrator List
    - Tipo:
    - Valor por defecto:
    - Propósito:
  + Client List
    - Tipo:
    - Valor por defecto:
    - Propósito:
* **Componentes:**
  + Product
  + AdministratorList
  + ClientList